

Devenir Développeur web

Niveau :

Cycle 2

Durée :

8 journées

Prérequis

Aucun

Moyens techniques

Objectifs :

Les informations que proposent les sites Web ne sont plus seulement des pages HTML statiques, mais proviennent de bases de données qu'il faut interroger et mettre à jour dynamiquement.

Cette formation vous permettra d'acquérir les bases essentielles du développeur web PHP/MySQL/JAVASCRIPT.

Pour qui

- Webmaster, graphiste multimédia, correspondant et contributeur Web.
- Toute personne souhaitant créer des pages dynamiques avec PHP/MySQL.

Les Bases du HTML/CSS

Les bases du langage PHP

- Structure des programmes.
 - Les types de variables.
 - Les tests, Les boucles
 - Les variables système, les fonctions de base, chaînes de caractères, dates, images, fichiers, messagerie...
 - Créer des fonctions, des bibliothèques.
 - Passer des paramètres à une page.
 - Récupérer les informations d'un formulaire.
 - Mémoriser des informations dans des cookies.
 - Gérer les sessions.
 - Créer un formulaire pour un accès sécurisé.
- #### Se connecter à une base de données MySQL avec PHP
- Créer une table :
 - les différents types de champs.
 - Insérer des enregistrements.
 - Mettre à jour des enregistrements.
 - Supprimer des enregistrements.
 - Le langage SQL : SELECT, INSERT, DELETE, UPDATE.

Gérer les informations d'une base de données

- Interroger une base de données à travers un formulaire.
 - Afficher des résultats dans un tableau.
 - Créer des menus déroulants.
 - Saisir dans un formulaire et envoyer dans une base.
 - Ajouter des informations, mettre à jour.
 - Supprimer dans une base.
 - Utiliser session et cookies dans un accès sécurisé.
- #### JavaScript
- Tour d'horizon : syntaxe, variables, boucles, tableaux...
 - Utilisation de la librairie DOM-Javascript
 - Gestion dynamique de CSS
 - Accès, modification, ajout d'éléments et d'attributs
 - Création d'Objets et notation JSON
 - Programmation orientée prototype (pseudo-classes)
- #### XMLHttpRequest
- Communication synchrone et asynchrone
 - Instancier un objet XMLHttpRequest
 - Envoi de requêtes
 - Gestion des réponses, codes de retour des serveurs HTTP
 - Gestion des erreurs