

## Adobe ILLUSTRATOR

Niveau : Initiation

Durée : 2 jour(s)

Pre requis : Aucun

Moyens techniques :

Objectifs :

Maîtriser le concept vectoriel ainsi que le logiciel Illustrator.

Présentation

Le plan et l'espace de travail. Les fenêtres et repères

Les outils et palettes

Dessin libre. Outil plume. Formes géométriques  
Pathfinder. Alignements. Dessin vectoriel et dessin bitmap  
Vectorisation dynamique. Retouches de tracés

Les effets

Gestion des aspects. Création de styles. Transparence et opacité  
Filtres et effets spéciaux. Transformations

Les calques

Gestion des calques. Gestion des tracés  
Déplacements et copies. Groupes

La colorimétrie

Couleurs CMJN ou Tons directs. Nuanciers. Couleurs dynamiques  
Dégradés. Nuances de motifs. Peinture dynamique

Le texte

Gestion des caractères. Gestion des paragraphes  
Texte captif. Texte curviligne  
Création de symboles

Importation

Création, importation et traitement d'images bitmap

Contrôle pour la sortie

Impression d'une illustration. Séparation des couleurs

Exportation et formats d'enregistrement

Outil zone de recadrage.  
Formats destinés à l'impression. Formats destinés au Web  
Prévisualisation

TOSA : Blocs de compétences

<https://www.isograd.com/FR/detailtest/test-illustrator.php>