

## Conduites de projet Web + Ergonomie de Sites Web

Niveau : Cycle 2

Durée : 4 jour(s)

Pre requis : Aucun

Moyens techniques :

Objectifs :

Apprendre à gérer un projet de création de sites Web

Comprendre les contours d'un projet

Devenir Chef de projet web

Comprendre les technologies

Phase d'initialisation

Atelier pratique : réaliser une étude de faisabilité

Définir la stratégie

Atelier pratique : réaliser une fiche projet contenant votre stratégie SEO et SEA, et réaliser le zoning de la page d'accueil

Phase de planification

Atelier pratique : créer un plan de communication interne, diagramme de Gantt et manipuler des outils de suivi

Rédiger le cahier des charges

Atelier pratique : rédiger les grandes rubriques d'un cahier des charges

Phase d'exécution

Gestion des problèmes courants

Phase de contrôle

Phase de déploiement

Phase de suivi (maintenance)

-----  
Les enjeux de l'Ergonomie Web

Introduction

Comprendre l'ergonomie des sites Web

Comprendre les systèmes de navigation

Décrire les interfaces riches et l'interactivité

Décrire les outils pour créer son ergonomie

Atelier pratique : définir un wireframe avec les éléments standards d'une page d'accueil de site e-commerce

Gérer les difficultés de sites volumineux

Comprendre les spécificités des sites catalogues et e-commerce

Conclusion