

## Devenir Développeur web

Niveau : Cycle 2

Durée : 8 jour(s)

Pre requis : Aucun

Moyens techniques :

Objectifs :

- ? Créer des pages Web de qualité.
- ? Dialoguer avec des bases de données

Les informations que proposent les sites Web ne sont plus seulement des pages HTML statiques, mais proviennent de bases de données qu'il faut interroger et mettre à jour dynamiquement. Cette formation vous permettra d'acquérir les bases essentielles du développeur web PHP/MySQL/JAVASCRIPT.

Pour qui

- ü Webmaster, graphiste multimédia, correspondant et contributeur Web.
- ü Toute personne souhaitant créer des pages dynamiques avec PHP/MySQL.

### Les Bases du HTML/CSS

#### Les bases du langage PHP

- Structure des programmes.
- Les types de variables.
- Les tests, Les boucles
- Les variables système, les fonctions de base, chaînes de caractères, dates, images, fichiers, messagerie?
- Créer des fonctions, des bibliothèques.
- Passer des paramètres à une page.
- Récupérer les informations d'un formulaire.
- Mémoriser des informations dans des cookies.
- Gérer les sessions.
- Créer un formulaire pour un accès sécurisé.

#### Se connecter à une base de données MySQL avec PHP

- Créer une table :
- les différents types de champs.
- Insérer des enregistrements.
- Mettre à jour des enregistrements.
- Supprimer des enregistrements.
- Le langage SQL : SELECT, INSERT, DELETE, UPDATE.

#### Gérer les informations d'une base de données

- Interroger une base de données à travers un formulaire.
- Afficher des résultats dans un tableau.
- Créer des menus déroulants.
- Saisir dans un formulaire et envoyer dans une base.
- Ajouter des informations, mettre à jour.
- Supprimer dans une base.
- Utiliser session et cookies dans un accès sécurisé.

#### JavaScript

- Tour d'horizon : syntaxe, variables, boucles, tableaux...
- Utilisation de la librairie DOM-Javascript
- Gestion dynamique de CSS
- Accès, modification, ajout d'éléments et d'attributs
- Création d'Objets et notation JSON
- Programmation orientée prototype (pseudo-classes)

#### XMLHttpRequest

- Communication synchrone et asynchrone
- Instancier un objet XMLHttpRequest
- Envoi de requêtes
- Gestion des réponses, codes de retour des serveurs HTTP
- Gestion des erreurs