

## Devenir Webmaster

Niveau : Cycle 1

Durée : 5 jour(s)

Pre requis : Aucun

Moyens techniques :  
Exercices pratiques

Objectifs :

? S'approprier les différentes activités du métier de Webmaster.

? Maîtriser les étapes de la création du site et de son développement.

? Acquérir les compétences spécifiques liées ? la s

Véritable chef d'orchestre, le Webmaster est désormais l'acteur incontournable des différents sites Web de l'entreprise. Il doit être capable de repérer les stratégies des différents acteurs impliqués dans la conception d'un site et d'harmoniser leurs différentes logiques. Médiateur, il doit avoir une bonne connaissance de l'entreprise (organisation interne, mission, marketing?), mais aussi des connaissances techniques suffisantes pour dialoguer avec des ingénieurs ou responsables informatiques.

Cette formation pour Webmaster permet d'acquérir toutes les facettes du métier, de découvrir et utiliser CMS et de réaliser la maquette et webdesign d'un site.

Pour qui

ü Futur Webmaster.

ü Webmaster débutant qui souhaite renforcer ses compétences

Partie 1 : Maîtriser les fondamentaux du métier de Webmaster (2 jours)

- Identifier les spécificités du métier de Webmaster
- Héberger son site Web
- Intégrer les points-clés de la législation et de la réglementation
- Démystifier l'environnement technique
- Maîtriser les langages et les outils
- Gérer le développement d'un site Web
- Référencer son site Web

Partie 2 : Techniques de réalisation (1 jour)

- Introduction à la programmation côté serveur
- Qu'est ce qu'un CMS
- WordPress en détail (installation, configuration et utilisation)

Partie 3 : Réaliser la maquette (2 jours)

- Définir le cahier des charges
- Préparer une maquette
- Optimiser les images pour le Web
- Utiliser les feuilles de styles (CSS)
- Animer le site Web