

FLASH Animation

Niveau : Initiation

Durée : 3 jour(s)

Pre requis : Aucun

Moyens techniques :

Objectifs :

Améliorer l'interactivité, enrichir et animer un site Internet avec des animations vectorielles au format Flash.

Présentation de Macromedia Flash

Définition de base. Prise en main des différents outils

Travailler avec les medias

Image bitmap, image vectorielle, son, symbole et occurrence

Concevoir des animations

Gérer le texte. Intégrer et optimiser le son
Animation image par image, interpolations de mouvement et de forme
Animation en boucle. Déformation et effet de couleur : le morphing
Les boutons. Création de scène et movie-clip
Ajout et paramétrage des actions de base

Exporter l'animation

Le lien url. Les méthodes de compression de fichier
Intégrer une animation dans une page html

Règles et methodes

La bonne animation
L'interactivité efficace et dosée
Comment optimiser l'impact de l'animation flash pour un rendu optimal

L'essentiel

Utiliser les outils vectoriels pour créer des formes
Remplir des objets vectoriels avec des images bitmaps
afin d'alléger le poids d'une Animation
Remodeler les segments de droites et de courbes
Définir et mémoriser des palettes de couleurs pour la création
de plusieurs documents
Utiliser les symboles et les occurrences pour réduire le poids
et le temps de chargement des fichiers
Appliquer différents modes de synchronisation du son
Dessiner une trajectoire sur un calque de guide pour déplacer des objets
Associer des masques à une interface
Utiliser les animations image par image, les interpolations de formes
et de mouvement en fonction du sens et du contenu de l'animation
Estimer la durée du déroulement de l'animation
Définir les différents modes de circulation pour naviguer dans un site
à partir d'une interface principale
Publier et exporter l'animation pour le cd-rom ou le web