## **INTERNET & ANIMATION WEB**



## **FLASH Animation**

Niveau: Initiation

Durée: 3 jour(s)

Pre requis : Aucun

Moyens techniques:

## Objectifs:

Améliorer l'interactivité, enrichir et animer un site Internet avec des animations vectorielles au format Flash.

Présentation de Macromedia Flash

Définition de base. Prise en main des différents outils

Travailler avec les medias

Image bitmap, image vectorielle, son, symbole et occurrence

Concevoir des animations

Gérer le texte. Intégrer et optimiser le son Animation image par image, interpolations de mouvement et de forme Animation en boucle. Déformation et effet de couleur : le morphing Les boutons. Création de scène et movie-clip Ajout et paramétrage des actions de base

**Exporter I?animation** 

Le lien url. Les méthodes de compression de fichier Intégrer une animation dans une page html

Règles et methodes

La bonne animation L?interactivité efficace et dosée Comment optimiser l?impact de l?animation flash pour un rendu optimal

## L?essentiel

Utiliser les outils vectoriels pour créer des formes Remplir des objets vectoriels avec des images bitmaps afin d?alléger le poids d?une Animation Remodeler les segments de droites et de courbes Définir et mémoriser des palettes de couleurs pour la création de plusieurs documents Utiliser les symboles et les occurrences pour réduire le poids et le temps de chargement des fichiers Appliquer différents modes de synchronisation du son Dessiner une trajectoire sur un calque de guide pour déplacer des objets Associer des masques à une interface Utiliser les animations image par image, les interpolations de formes et de mouvement en fonction du sens et du contenu de l?animation Estimer la durée du déroulement de l?animation Définir les différents modes de circulation pour naviguer dans un site à partir d?une interface principale Publier et exporter l?animation pour le cd-rom ou le web