

Mise en oeuvre de HTML5

Niveau : Initiation

Durée : 1 jour(s)

Pre requis : Aucun

Moyens techniques :

Objectifs :

? la fin de la formation, vous savez exploiter les principales nouveautés de HTML5, tout cela dans le respect des standards de conception et des bonnes pratiques.

Pré-requis :

Introduction

Fondements de l'évolution
Syntaxe, nouveau doctype et outils
La question des navigateurs

Nouveaux éléments et attributs

Sections (, , , ...)
Balises , , ,
Balises , , ,
Nouveaux attributs globaux

Web Forms ou les formulaires évolués

Nouveaux types pour (url, email, number, range, week, date, datetime, ...)
Nouveaux attributs (placeholder, autofocus, min, max, step, required, ...)
Styles CSS applicables pour la validation
Nouveaux éléments , , , ...

Microdata

Balises sémantique du contenu
Optimisation pour les moteurs d'indexation
Attributs itemid, itemref, itemscope, itemtype, itemprop
Vocabulaires et Rich Snippets

Audio et vidéo

Balises et
Support et formats, Sources multiples
API de contrôle en JavaScript

Web Storage

Stockage local et stockage de session
Utilisation de JSON

Géolocalisation

Principe général de l'API
Se positionner (latitude, longitude), suivre une position

Applications hors-ligne (Appcache)

Détection online/offline
Rédaction du manifeste appcache
API de contrôle en JavaScript

Canvas (présentation et TP si le temps le permet)

Dessin en 2D, Tracé de formes et chemins, Couleurs, remplissages, dégradés, Images et motifs, Animations et jeux, L'alternative SVG