

## Mise en oeuvre de HTML5

Niveau : Initiation

Durée : 1 jour(s)

Pre requis : Aucun

Moyens techniques :

Objectifs :  
? la fin de la formation, vous savez exploiter les principales nouveautés de HTML5, tout cela dans le respect des standards de conception et des bonnes pratiques.

Pré-requis :

### Introduction

Fondements de l'évolution  
Syntaxe, nouveau doctype et outils  
La question des navigateurs

### Nouveaux éléments et attributs

Sections ( , , , ...)  
Balises , , ,  
Balises , , ,  
Nouveaux attributs globaux

### Web Forms ou les formulaires évolués

Nouveaux types pour (url, email, number, range, week, date, datetime, ...)  
Nouveaux attributs (placeholder, autofocus, min, max, step, required, ...)  
Styles CSS applicables pour la validation  
Nouveaux éléments , , , ...

### Microdata

Balises sémantique du contenu  
Optimisation pour les moteurs d'indexation  
Attributs itemid, itemref, itemscope, itemtype, itemprop  
Vocabulaires et Rich Snippets

### Audio et vidéo

Balises et  
Support et formats, Sources multiples  
API de contrôle en JavaScript

### Web Storage

Stockage local et stockage de session  
Utilisation de JSON

### Géolocalisation

Principe général de l'API  
Se positionner (latitude, longitude), suivre une position

### Applications hors-ligne (Appcache)

Détection online/offline  
Rédaction du manifeste appcache  
API de contrôle en JavaScript

### Canvas (présentation et TP si le temps le permet)

Dessin en 2D, Tracé de formes et chemins, Couleurs, remplissages, dégradés, Images et motifs, Animations et jeux, L'alternative SVG